



Oppdrag 2: Bingo og rebus

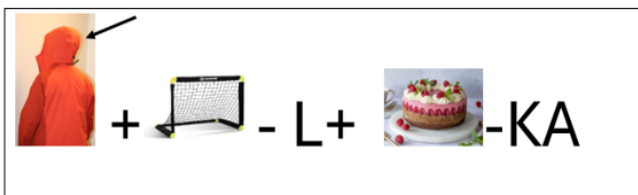
I denne oppgaven skal dere spille bingo og lage rebuser. Skriv ut fuglebingobrett, husk blyant til hver gruppe. Finn en samlingsplass i skogen og avgrens området. La elevene spille fuglebingo i mindre grupper på 2-4 elever.

✦ **Ta med bingobrettet ut.** Elevene skal ut i nærskoen og studere fugler: Se etter spor, ulike arter og lytte til fuglelyder.

Gruppa får bingo når de har 4 vannrett, 4 loddrett eller 4 på skrå. Dersom ikke alle gruppene får bingo samtidig, kan elevene fortsette å fylle ut hele bingobrettet til alle grupper har fått bingo.

✦ **Finn noen artsnavn på de fuglene eller sportegnene dere fant i bingoen.** Lag ordrebuser der svaret er et ord som blir til et artsnavn på en fugl.

En rebus er en gåte der bilder, tall og symboler kombineres for å lage et ord. Se eksempel:



Løsningsord: Hettemåke

Kompetansemål, oppdrag 2

1.-2. trinn

- ✦ **Naturfag**
 - utforske et naturområde i nærmiljøet og beskrive hvordan noen organismer er tilpasset området og hverandre
- ✦ **Kroppsøving**
 - utforske naturen i nærmiljøet med varierte aktiviteter til ulike årstider
- ✦ **Norsk**
 - lage tekster som kombinerer skrift med bilder

3.-4. trinn

- ✦ **Naturfag**
 - utforske et naturområde og drøfte bærekraftig bruk av området
- ✦ **Norsk**
 - utforske og formidle tekster gjennom samtale, skriving, lek, bevegelse og andre kreative uttrykk
 - beskrive, fortelle og argumentere muntlig og skriftlig og bruke språket på kreative måter

6.-7. trinn

- ✦ **Norsk**
 - leke med språket og prøve ut ulike virkemidler og framstillingsmåter i muntlige og skriftlige tekster